

**FORMATO ACEPTACIÓN DE CANDIDATURA Y PLATAFORMA ELECTORAL**

\_\_\_\_\_, Zacatecas, a \_\_ de \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_. (1)

C. \_\_\_\_\_ (2)  
**Consejero(a) Presidente(a) del Consejo \_\_\_\_\_ (3)**  
**del Instituto Electoral del Estado de Zacatecas**  
**P r e s e n t e**

El que suscribe C. \_\_\_\_\_ (4) por mi propio derecho y con fundamento en lo señalado en el artículo 148, numeral 1, fracción I de la Ley Electoral del Estado de Zacatecas, manifiesto:

- a) Mi aceptación formal y legal como candidato del \_\_\_\_\_ (5) al cargo de \_\_\_\_\_ (6) por el principio de \_\_\_\_\_ (7), con el carácter de \_\_\_\_\_ (8), para contender en la elección de \_\_\_\_\_ (9) del \_\_\_\_\_ (10) en el proceso electoral ordinario 2017-2018, y
- b) Que acepto sustentar la plataforma electoral presentada por \_\_\_\_\_ (11).

Sin otro particular, reciba un cordial saludo.

**A t e n t a m e n t e**

C. \_\_\_\_\_ (12)  
\_\_\_\_\_ (13)

**Instructivo de llenado**

- (1) Anotar el lugar y la fecha.
- (2) Anotar el nombre y apellidos de la Consejera Presidenta o del Consejero Presidente a quien se dirige la solicitud de registro de candidaturas.
- (3) Anotar General, Distrital o Municipal, según corresponda.
- (4) Anotar el nombre y apellidos del ciudadano que será postulado como candidato.
- (5) Anotar el partido político o coalición que postula al candidato.
- (6) Anotar el cargo para el cual se postula, por ejemplo diputado, presidente municipal, síndico, regidor número 3, etc.
- (7) Anotar si es por el principio de mayoría relativa o representación proporcional, según corresponda.
- (8) Anotar si es propietario o suplente.
- (9) Anotar el tipo de elección para la cual va a contender; Diputación o Ayuntamiento.
- (10) Anotar el nombre del municipio o el número del distrito, según corresponda.
- (11) Anotar el partido político o coalición que lo postula.
- (12) Anotar el nombre y apellidos del ciudadano que será postulado como candidato.
- (13) Firma autógrafa del ciudadano que será postulado como candidato.